

QUYẾT ĐỊNH

Về việc tặng Bằng khen cho các nhóm tác giả đạt giải Nhất trong cuộc thi Sáng tạo Thanh Thiếu niên Nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026)

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 16 tháng 6 năm 2025;

Căn cứ Luật Thi đua, khen thưởng ngày 15 tháng 6 năm 2022;

Căn cứ Nghị định số 152/2025/NĐ-CP ngày 14 tháng 6 năm 2025 của Chính phủ quy định về phân cấp, phân quyền trong lĩnh vực thi đua, khen thưởng; quy định chi tiết và hướng dẫn thi hành một số điều của Luật Thi đua, khen thưởng;

Căn cứ Quyết định số 72/2025/QĐ-UBND ngày 05 tháng 12 năm 2025 của Ủy ban nhân dân tỉnh về việc quy định chi tiết một số điều của Luật Thi đua, khen thưởng trên địa bàn tỉnh Gia Lai;

Theo đề nghị của Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026) tại Tờ trình số 23/TTr-BTCCT ngày 06 tháng 8 năm 2026 và đề xuất của Giám đốc Sở Nội vụ tại Tờ trình số 670/TTr-SNV ngày 09 tháng 8 năm 2026.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Tặng Bằng khen của Chủ tịch UBND tỉnh cho 03 nhóm tác giả (có danh sách kèm theo).

Đã có giải pháp, sản phẩm đạt giải Nhất trong Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026).

Điều 2. Kinh phí khen thưởng được thực hiện theo quy định hiện hành.

Điều 3. Chánh Văn phòng Ủy ban nhân dân tỉnh, Giám đốc các Sở: Nội vụ, Tài chính, Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026) và các nhóm tác giả có tên tại Điều 1 chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này kể từ ngày ký. 

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- CT UBND tỉnh;
- CVP UBND tỉnh;
- Lưu: VT, C6. 



CHỦ TỊCH

Phạm Anh Tuấn

DANH SÁCH KHEN THƯỞNG

*(Kèm theo Quyết định số /QĐ-UBND ngày tháng năm 2026
của Chủ tịch UBND tỉnh)*

1. Giải Nhất nhóm tác giả: Phùng Nguyễn Như Bách, Đỗ Hoàng Anh Tuấn (lớp 12Ti) và Nguyễn Trà Giang (lớp 11H), Trường Trung học phổ thông Chuyên Lê Quý Đôn, với giải pháp: “RedictAI - Dự đoán các bệnh về mắt do biến chứng của bệnh đái tháo đường gây ra thông qua phân tích võng mạc bằng AI”.

2. Giải Nhất nhóm tác giả: Nguyễn Duy Nhật Minh, Đỗ Thiện Phong, Võ Ngọc Kiên và Ngô Gia Thụy (lớp 8A10), Trường Trung học cơ sở Bồng Sơn, với giải pháp: “Hệ sinh thái lập trình trực quan Block2Code kết hợp bộ phận cứng Arduino vỏ nhựa kỹ thuật tương thích LEGO dành cho học sinh phổ thông”.

3. Giải Nhất nhóm tác giả: Nguyễn Lê Diễm My (7A1), Hồ Lê Bảo Châu (6A2), Trường Trung học cơ sở Nhơn Tân, với giải pháp: “Ứng dụng AI và IoT giúp phát hiện sớm sạt lở đất trong khu dân cư”./.