

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH GIA LAI**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Số: 10467/UBND-NNMT

Gia Lai, ngày 11 tháng 8 năm 2026

V/v triển khai công tác PCCC
tại các cảng cá trên địa bàn tỉnh

Kính gửi:

- Công an tỉnh;
- Sở Nông nghiệp và Môi trường;
- Sở Tài chính;
- BQL Cảng cá Tam Quan, BQL Cảng cá;
- UBND phường Hoài Nhơn Bắc.

Xét đề nghị của Sở Nông nghiệp và Môi trường tại Văn bản số 8901/SNNMT-CCTQ ngày 10/8/2026 về việc tham mưu, đề xuất kiến nghị của Công an tỉnh tại Báo cáo số 9091/BC-CAT-PC07; Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến chỉ đạo như sau:

1. Giao Sở Nông nghiệp và Môi trường chỉ đạo BQL Cảng cá Tam Quan và Ban Quản lý Cảng cá xây dựng Phương án phòng cháy chữa cháy, cứu nạn cứu hộ theo phương châm "4 tại chỗ"; lập dự toán gửi Sở Tài chính thẩm định đề xuất mua một số máy bơm (số lượng phù hợp) chữa cháy công suất lớn khiêng tay di động đặt trên xuồng để ứng phó linh hoạt khi có sự cố cháy, nổ xảy ra.

2. Giao Sở Tài chính chủ trì, phối hợp với Sở Nông nghiệp và Môi trường tham mưu UBND tỉnh cân đối, bố trí nguồn vốn ngân sách để trang bị PCCC theo quy định.

3. Giao Công an tỉnh khẩn trương điều tra, làm rõ và sớm kết luận nguyên nhân 02 vụ cháy tàu cá tại đầm Thị Nại và cảng cá Tam Quan, báo cáo UBND tỉnh chỉ đạo; Hỗ trợ tổ chức tập huấn, huấn luyện nghiệp vụ PCCC và CNCH cho lực lượng PCCC cơ sở của Ban Quản lý Cảng cá Tam Quan và BQL Cảng cá theo quy định.

4. Giao UBND phường Hoài Nhơn Bắc tăng cường công tác tuyên truyền về công tác về phòng cháy chữa cháy, cứu nạn cứu hộ cho các tổ chức, cá nhân trên địa bàn; rà soát, bổ sung phương án PCCC và CNCH theo phương châm "4 tại chỗ"; Phối hợp các cơ quan chức năng tăng cường tập huấn, vận động ngư dân trang bị bình chữa cháy, quản lý chặt nguồn lửa, nguồn nhiệt định kỳ 6 tháng/lần.

Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị liên quan, Chủ tịch UBND phường Hoài Nhơn Bắc triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- CT, PCT UBND tỉnh D.M.Tiếp;
- CVP, PVPNN;
- Lưu: VT, N3.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Dương Mah Tiệp