

Số: /QĐ-UBND

Gia Lai, ngày tháng năm 2026

QUYẾT ĐỊNH

Công nhận các giải pháp, sản phẩm đạt Giải thưởng Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026)

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương số 72/2025/QH15 ngày 16/6/2025;

Căn cứ Công văn số 2768/UBND-KGVX ngày 12/3/2026 của UBND tỉnh Gia Lai về việc thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai;

Căn cứ Quyết định số 12/QĐ-LHH ngày 23/3/2026 của Liên hiệp các Hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh Gia Lai về việc thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên, nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026);

Theo đề nghị của Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026) tại Tờ trình số 21/TTr-BTCCT ngày 24/07/2026.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1: Công nhận các giải pháp, sản phẩm đạt Giải thưởng Cuộc thi sáng tạo thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026) (*Chi tiết theo Phụ lục kèm theo*).

Điều 2: Giao Ban Tổ chức Cuộc thi sáng tạo thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026) chủ trì, phối hợp với Liên hiệp các Hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh, Sở Khoa học và Công nghệ, Sở Giáo dục và Đào tạo, Tỉnh đoàn Gia Lai và các cơ quan, đơn vị liên quan tổ chức trao giải thưởng cho các tác giả, đồng tác giả nêu tại Điều 1 Quyết định này theo quy định.

Điều 3: Chánh Văn phòng UBND tỉnh; Giám đốc các Sở: Giáo dục và Đào tạo, Khoa học và Công nghệ; Chủ tịch Liên hiệp các Hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh; Bí thư Tỉnh đoàn thanh niên và Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị, địa phương liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này kể từ ngày ký./.

Nơi nhận

- Như Điều 3;
- CT, PCT Lâm Hải Giang;
- Sở Tài chính;
- Sở Nội vụ;
- CVP, PVPVX;
- Lưu: VT, C7, V3.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Lâm Hải Giang

PHỤ LỤC

Các giải pháp, sản phẩm đạt Giải thưởng Cuộc thi Sáng tạo Thanh thiếu niên nhi đồng tỉnh Gia Lai lần thứ I (năm 2026)

(Kèm theo Quyết định số /QĐ-UBND ngày / / 2026 của Chủ tịch UBND tỉnh)

TT	Tên đề tài	Tác giả hoặc đồng tác giả	Lớp	Trường	Giải thưởng
I. Đồ dùng dành cho học tập					
1	Hệ sinh thái lập trình trực quan Block2Code kết hợp bộ phận cứng Arduino vỏ nhựa kỹ thuật tương thích LEGO dành cho học sinh phổ thông	Nguyễn Duy Nhật Minh	8A10	Trường THCS Bồng Sơn	Giải Nhất
		Đỗ Thiện Phong	8A10		
		Võ Ngọc Kiên	8A10		
		Ngô Gia Thụy	8A10		
2	Tổ chức hoạt động STEM về thiết kế Infographic tổng hợp kiến thức Toán THPT với sự hỗ trợ của trợ lý ảo Gemini	Đào Trần Hải Đăng	10A7	Trường THPT Bùi Thị Xuân	Giải Nhì
		Trần Lê Yến Vy	10A1		
3	Trợ lý ảo tư vấn học đường dành cho học sinh trung học phổ thông	Đinh Thị Ngọc Diệp	11B1	Trường THPT Pleime	Giải Nhì
		Trần Thị Trà My	11B1		
4	Thư viện số thông minh - Không gian đọc mở kết nối QR tri thức	Nguyễn Xuân Huy	8A2	Trường THCS Cát Hải	Giải Ba
		Nguyễn Ngọc Bảo Hân	9A2		
5	Bộ trò chơi Joker giúp nâng cao hứng thú học tập môn Địa lý lớp 9	Nguyễn Võ Nhật	9A4	Trường THCS Nguyễn Khuyến	Giải Ba
		Nguyễn Đức Duy	9A4		
6	Bộ công cụ giáo dục năng lực cảm xúc - xã hội (sel) dành cho học sinh tiểu học vùng nông thôn miền núi phía tây tỉnh gia lai	Vương Nguyễn Yến Chi	11B7	Trường THPT Pleime	Giải Ba
		Lưu Ngọc Châu	10A1		
7	Đấu trường hóa học AR	Trần Bảo Ngọc	8A1	Trường THCS Hoài Mỹ	Giải Khuyến khích
		Tô Võ Xuân Nhi	8A1		
8	Bộ Công cụ hỗ trợ tổ chức dạy - học các chủ đề giáo dục địa phương lớp 10 trên địa bàn tỉnh Gia Lai	Chu Gia Bảo Thư	11C2A	Trường THPT chuyên Hùng Vương	Giải Khuyến khích
		Đỗ Hoài Thương	10C1A		
9	Tận dụng vật liệu tái chế để thiết kế mô hình gió đất - gió biển nhằm nâng cao hiệu quả dạy học môn địa lý	Trần Hà My	10C1B	Trường THPT chuyên Hùng Vương	Giải Khuyến khích
		Lê Quỳnh Anh	10C1B		
		Đặng Trần Đức Kiên	10C8		
10	Mô hình mô phỏng dòng chảy xa bờ và cách phòng chống đuối nước	Trần Anh Thư	5A	Trường Tiểu học số 2 Tam Quan Bắc	Giải Khuyến khích
		Cái Đan Nguyên	5A		

TT	Tên đề tài	Tác giả hoặc đồng tác giả	Lớp	Trường	Giải thưởng
11	Ứng dụng công nghệ số trong tái hiện không gian lịch sử chữ Quốc ngữ tại Tuy Phước xưa	Phạm Lan Quế Chi	9A2	Trường THCS Phước Thuận	Giải Khuyến khích
		Trần Hữu Thức	9A4		
		Nguyễn Ngọc Yến	8A2		
		Phan Nguyễn Anh Thương	8A3		
		Nguyễn Thái Bình	9A2		
12	Bộ công cụ hỗ trợ phát triển năng lực công dân toàn cầu	Bùi Quang Trí	11A5	Trường THPT số 2 Nguyễn Bình Khiêm	Giải Khuyến khích
		Trịnh Lê Anh Thư	12A8		
II. Phần mềm tin học và chuyển đổi số					
1	RedictAI - Dự đoán các bệnh về mắt do biến chứng của bệnh đái tháo đường gây ra thông qua phân tích võng mạc bằng AI	Phùng Nguyễn Như Bách	12Ti	Trường THPT Chuyên Lê Quý Đôn	Giải Nhất
		Đỗ Hoàng Anh Tuấn	12Ti		
		Nguyễn Trà Giang	11H		
2	Hệ thống cảnh báo nguy hiểm cho người già và trẻ em bằng tín hiệu wifi CSI sử dụng DEEP LEARNING	Trần Đức Bảo Lâm	9B	Trường THCS Phú Hòa	Giải Nhì
		Trần Mỹ Hà Phương	8B		
3	Trợ lý AI hỗ trợ học toán song ngữ Anh - Việt tích hợp đánh giá năng lực	Phạm Lê Thế Dân	9A1	Trường THCS Hoài Phú	Giải Nhì
4	Thiết kế hệ thống tay máy phân loại sản phẩm dựa trên thị giác máy tính	Đoàn Ngọc Minh Thư	11Lí	Trường THPT Chuyên Lê Quý Đôn	Giải Ba
		Nguyễn Hoàng Phát	11Lí		
		Võ Trương Quý Anh	11Lí		
5	ViemapChronicle - Bản đồ số phục vụ tra cứu đơn vị hành chính các cấp và sự biến động của lịch sử theo địa điểm.	Đỗ Hoàng Anh Tuấn	12Ti	Trường THPT Chuyên Lê Quý Đôn	Giải Ba
		Lê Thanh Tú Uyên	12Ti		
6	Ứng dụng hỗ trợ can thiệp sớm cho trẻ rối loạn phổ tự kỷ	Trần Quốc An	10A1	Trường TH, THCS và THPT Sao Việt	Giải Ba
		Đồng Ánh Linh	9A3		
7	AI Fallcare	Nguyễn Tấn Đạt	6A2	Trường TH, THCS, THPT FPT Long Vân	Giải Khuyến khích
		Ngô Nguyễn Thuận Thiên	6A2		
		Trần Minh Khôi	6A2		
		Nguyễn Đặng Phúc Khang	6A2		
		Phan An Huy	6A2		
8	AlgoScene 3.0 - Trang Web học cấu trúc dữ liệu và giải	Thái Phan Thanh Phú	12A4	Trường THPT Tây Sơn	Giải Khuyến

TT	Tên đề tài	Tác giả hoặc đồng tác giả	Lớp	Trường	Giải thưởng
	thuật một cách trực quan	Phan Huỳnh Hữu Nghị	12A6		khích
9	Code vui sáng tạo	Trương Việt Hoàng	6A1	Trường THCS Tăng Bạt Hổ	Giải Khuyến khích
10	Quy Nhơn AI EXPLORER - Trợ lý "Thỏ địa" ảo	Nguyễn Thế Vinh	11A2	Trường THPT Bùi Thị Xuân	Giải Khuyến khích
		Trần Minh Nhật	11A2		
		Võ Tiến Thịnh	11A2		
11	Website “Em là Đại sứ Văn hóa số” góp phần phát triển năng lực số và bảo tồn văn hóa dân tộc cho học sinh Trường PTDTNT THCS và THPT Vĩnh Thạnh.	Hà Trương Chí Cường	11A2	Trường PTDTNT THCS và THPT Vĩnh Thạnh	Giải Khuyến khích
		Đinh Thị KMy	7A1		
12	Hệ thống chấm điểm tự động	Phạm Thành Khang	11A3	THPT Chi Lăng	Giải Khuyến khích
		Lê Đình Bảo Hoàng	11A1		
III. Sản phẩm thân thiện với môi trường					
1	Viên sủi súc miệng từ hạt cau	Thái Nguyễn Tường An	8A1	Trường THCS Nhơn An	Giải nhì
		Nguyễn Hồng Phượng	9A2		
		Trần Cao Phương Linh	9A3		
2	BioCas - Giải pháp xanh cho cây Điều	Nguyễn Thị Hồng Mỹ	12C8	Trường THPT Chuyên Hùng Vương	Giải nhì
		Nguyễn Phương Khánh Ngọc	11C7		
3	Thiết kế hệ thống vườn tuần hoàn Smart-IMO tích hợp công nghệ cảm biến và gạch thấm tái chế	Nguyễn Hữu Phước	9A8	Trường THCS Đập Đá	Giải ba
		Đoàn Duy Khương	9A8		
		Lê Phạm Bảo An	8A6		
		Trần Ngọc Tùng	8A6		
		Phạm Nguyễn Ngọc Phụng	8A6		
4	Thùng rác thông minh tích điểm đổi quà	Nguyễn Thành Đức	11A7	Trường THPT Số 1 Phù Cát	Giải ba
		Nguyễn Minh Đăng	11A7		
5	Ứng dụng trí tuệ nhân tạo, IoT nhằm giám sát ngôi nhà thông minh	Nguyễn Bá Tường	7A1	Trường THCS Cát Tài	Giải ba
6	Hòn đất Gia Lai - Tranh tương tác từ bột đất đỏ Ba	Phan Thiên Hương	6A1	Trường Tiểu học, THCS và THPT	Giải Khuyến
		Đồng Ánh Lan	6A1		

TT	Tên đề tài	Tác giả hoặc đồng tác giả	Lớp	Trường	Giải thưởng
	zan	Võ Thiên Lâm	6A1	Sao Việt	khích
		Trịnh Nguyên Khang	6A6		
7	Bản đồ Việt Nam xanh - 34 tỉnh thành	Nguyễn Tỷ Tỷ	8A2	Trường THCS Ân Đức	Giải Khuyến khích
		Huỳnh Thanh Phong	8A1		
		Nguyễn Ngọc Khánh My	7A1		
8	Nghiên cứu hệ sản phẩm đa chức năng từ pectin bưởi và hoạt chất thiên nhiên	Nguyễn Thị Mỹ Hằng	11A1	Trường THPT Phạm Văn Đồng	Giải Khuyến khích
		Nguyễn Thị Bích Dung	10A1		
		Trần Thế Dân	10A1		
		Trần Như Ngọc	10A1		
		Nguyễn Như Quỳnh	11A1		
9	Thùng rác phân loại tự động	Tạ Quang Thành	9A1	Trường THCS Ân Đức	Giải Khuyến khích
		Huỳnh Lê Vũ Hoài	9A1		
10	Mô hình vườn rau thông minh và đèn dẫn đường thoát hiểm khi cháy	Hồ Xuân Kiệt	5A3	Trường Tiểu học số 2 Hoài Hảo	Giải Khuyến khích
		Nguyễn Hoàng Duy	5A3		
IV. Các dụng cụ sinh hoạt gia đình và Đồ chơi trẻ em					
1	Hệ thống báo động, cứu nạn, dập tắt đám cháy thông minh ứng dụng trí tuệ nhân tạo chữa cháy theo từng khu vực	Nguyễn Phan Minh Cường	9A2	Trường THCS Hoài Xuân	Giải Ba
		Võ Hoàng An	8A3		
2	Mô hình nhà tắm thông minh: cảnh báo, phát hiện đột quy té ngã và ngắt bình nóng lạnh tự động	Nguyễn Trường Thi	8A5	Trường THCS Hoài Thanh	Giải Ba
		Nguyễn Quang Bảo Khang	8A5		
3	Thiết bị giúp người khiếm thị đọc văn bản	Nguyễn Phương Ngân	9A2	Trường THCS Hoài Châu Bắc	Giải Ba
		Nguyễn Đức Thảo Huyền	9A1		
4	Tủ giao nhận hàng online công nghệ IoT theo hướng logistic	Lê Quốc Việt	9A1	Trường THCS Tam Quan	Giải Khuyến khích
		Nguyễn Phúc Khang	8A1		
		Huỳnh Gia Mẫn	9A1		
		Lê Thị Hà Giang	9A1		
		Nguyễn Trọng Khang	7A1		
5	Hệ thống nhà thông minh tích hợp cảnh báo an toàn và khu vườn sinh thái (Smart Home & Eco	Đinh Trần Thảo Ngân	9A5	Trường THCS Cát Minh	Giải Khuyến khích
		Trương Thị Thanh Trúc	9A5		
		Huỳnh Công Lý	9A5		

TT	Tên đề tài	Tác giả hoặc đồng tác giả	Lớp	Trường	Giải thưởng
	Garden)	Hồ Nguyễn Minh Thư	9A5		
		Trương Nguyễn Hoàng Nhật	9A5		
V. Các giải pháp ứng phó với biến đổi khí hậu, bảo vệ môi trường và Phát triển kinh tế					
1	Ứng dụng AI và IoT giúp phát hiện sớm sạt lở đất trong khu dân cư	Nguyễn Lê Diễm My	7A1	Trường THCS Nhơn Tân	Giải Nhất
		Hồ Lê Bảo Châu	6A2		
2	Hệ thống phần mềm AI thiết kế thành phần hóa học vật liệu Cathode Pin Lithium-ion và Sodium-ion	Nguyễn Ngọc Bảo Trọng	10 Hóa	Trường THPT chuyên Lê Quý Đôn	Giải Nhì
3	Robot vệ sinh tự hành thông minh tích hợp Giám sát hình ảnh qua IoT và Khoanh vùng ảo GPS	Cao Hồng Anh	8A1	Trường THCS Mỹ Thọ	Giải Nhì
		Lê Nguyễn Gia Hân	9A3		
		Huỳnh Nhật Nam	7A3		
4	Mô hình vườn rau thông minh ứng dụng GenAI	Bùi Lương Thái Bình	11A2	Trường THPT Số 3 Phù Cát	Giải Ba
		Nguyễn Thành Đăng Khoa	12A1		
		Bùi Thế Hùng	10A1		
		Đào Duy Tân	11A3		
		Nguyễn Nhật Minh	10A3		
5	Hệ thống tự động cảnh báo lũ thông minh và bảo vệ tài sản gia đình	Nguyễn Ngọc An Nguyên	9A1	Trường THCS Cát Tường	Giải Ba
		Lê Nguyễn Huyền Trân	9A5		
6	Hệ thống phao cứu sinh tự hành hỗ trợ tìm kiếm cứu nạn cho ngư dân trên biển	Bùi Thanh Gia Thịnh	8A1	Trường THCS Hoài Hương.	Giải Ba
		Trần Như Ý	8A1		
7	Ứng dụng AI phát hiện và cảnh báo đuối nước	Phạm Thị Bích Thủy	9A1	Trường THCS Hoài Hải	Giải Khuyến khích
		Nguyễn Hữu Sâm	9A1		
8	Thiết bị hỗ trợ di chuyển và theo dõi sức khỏe bệnh nhân IoT	Võ Phạm Gia Huy	8A1	Trường THCS Hoài Châu	Giải Khuyến khích
		Nguyễn Trọng Tín	8A1		
9	Hệ thống giám sát cảnh báo thiên tai thông minh	Phan Thị Hồng Ngọc	10A1	Trường THPT A Sanh	Giải Khuyến khích
		Phạm Quốc Toàn	10A1		
		Hồ Đăng Hoàng Bảo	12A1		
10	Thùng rác thông minh phân loại tự động bằng trí tuệ nhân tạo	Nguyễn Thái Hoà	8A1	Trường THCS Hoài Tân	Giải Khuyến khích
		Đặng Phương Na	8A2		
11	Bè đèn nghề lưới vây tiện lợi, an toàn, thông minh	Vương Anh Khôi	8A9	Trường THCS Hoài Hương.	Giải Khuyến khích
		Trần Gia Hưng	8A1		
12	Hệ thống trí tuệ nhân tạo cảnh báo lũ lụt sử dụng AIOT	Trương Phạm Gia Nguyên	10A1	Trường THPT Chi Lăng	Giải Khuyến khích

TT	Tên đề tài	Tác giả hoặc đồng tác giả	Lớp	Trường	Giải thưởng
		Hồ Ngọc Thủy Tiên	10A1		

Phụ lục có 51 giải pháp, sản phẩm đạt giải.