

UBND TỈNH GIA LAI  
**VĂN PHÒNG**

Số: 1039/VPUBND-KGVX

Vv hoàn thiện hồ sơ Kế hoạch phát triển du lịch tàu biển trên địa bàn tỉnh

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
**Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Gia Lai, ngày 08 tháng 12 năm 2025

Kính gửi: Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch

Văn phòng UBND tỉnh đã nhận được Tờ trình số 201/TTr-SVHTTDL về việc ban hành Kế hoạch tổ chức khai thác phát triển du lịch tàu biển trên địa bàn tỉnh do Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch trình. Qua rà soát hồ sơ, về cơ bản dự thảo Kế hoạch đã thể hiện được ý tưởng tổ chức khai thác sản phẩm du lịch gắn với hoạt động đón tàu biển; tuy nhiên, để đảm bảo tính đầy đủ, thống nhất và phù hợp với yêu cầu của một kế hoạch phát triển ngành kinh tế, Văn phòng UBND tỉnh đề nghị Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch bổ sung, hoàn thiện các nội dung sau:

1. Bổ sung căn cứ pháp lý và căn cứ thực tiễn, số liệu đánh giá thực trạng đón tàu biển để làm rõ sự cần thiết ban hành Kế hoạch.
2. Hoàn thiện mục tiêu phát triển, xác định mục tiêu tổng quát và các mục tiêu cụ thể theo từng chỉ tiêu định lượng của lĩnh vực du lịch tàu biển.
3. Làm rõ nội dung, nhiệm vụ theo hướng phát triển ngành, giải pháp về kết cấu hạ tầng, logistics, kỹ thuật, công tác môi trường, vệ sinh, an toàn, cứu hộ cứu nạn, ứng dụng công nghệ, chuyển đổi số phục vụ du khách; làm rõ các nội dung về phát triển nguồn nhân lực, đào tạo nghiệp vụ, đào tạo ngoại ngữ chuyên cho thị trường tàu biển.
4. Hoàn thiện phân tổ chức thực hiện, phân công nhiệm vụ theo nguyên tắc “6 rõ”.
5. Bổ sung rà soát, cập nhật và hoàn chỉnh việc sử dụng tên gọi của các cơ quan, đơn vị sau sáp nhập bảo đảm thống nhất theo quy định của tỉnh.

Đề nghị Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch nghiên cứu, tiếp thu, hoàn chỉnh lại hồ sơ và trình lại UBND tỉnh **trước ngày 09/12/2025**.

Văn phòng UBND tỉnh thông báo đề Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch biết, phối hợp thực hiện./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- PCT N.T.T.Lịch;
- CVP, PVPQT;
- Lưu: VT, V5.

**KT. CHÁNH VĂN PHÒNG**  
**PHÓ CHÁNH VĂN PHÒNG**



**Trương Công Hoài**