

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH GIA LAI**

Số: 7447 /UBND-NNMT
V/v xây dựng bản đồ chi trả
dịch vụ môi trường rừng trên
địa bàn tỉnh Gia Lai.

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Gia Lai, ngày 03 tháng 12 năm 2025

Kính gửi:

- Quỹ Bảo vệ và phát triển rừng tỉnh;
- Sở Nông nghiệp và Môi trường.

Sau khi xem xét Tờ trình số 17/TTr-QBVPTR ngày 21/11/2025 của Quỹ Bảo vệ và phát triển rừng tỉnh về việc xây dựng bản đồ xác định ranh giới lưu vực và diện tích cung ứng dịch vụ môi trường rừng của 02 nhà máy thủy điện Hồ Núi Một và Nước Lương và Tờ trình số 12/TTr-QBVPTR ngày 12/11/2025 của Quỹ Bảo vệ và phát triển rừng về việc cho chủ trương thực hiện nhiệm vụ: Xây dựng bản đồ chi trả dịch vụ môi trường rừng trên địa bàn tỉnh Gia Lai. Ý kiến đề xuất của Sở Nông nghiệp và Môi trường tại Công văn số 5796/SNNMT-CCKL ngày 30/11/2025; Chủ tịch Ủy ban nhân dân tỉnh có ý kiến như sau:

1. Thống nhất chủ trương thực hiện nhiệm vụ xây dựng bản đồ chi trả dịch vụ môi trường rừng trên địa bàn tỉnh Gia Lai (bao gồm nhiệm vụ xây dựng bản đồ xác định ranh giới lưu vực và diện tích rừng cung ứng dịch vụ môi trường rừng của 02 nhà máy thủy điện Hồ Núi Một và Nước Lương, gộp chung vào bản đồ chi trả dịch vụ môi trường rừng trên địa bàn tỉnh để bảo đảm tính đồng bộ, thống nhất và tiết kiệm chi phí trong việc xây dựng bản đồ).

2. Quỹ Bảo vệ và Phát triển rừng tỉnh sử dụng nguồn chi phí quản lý bộ máy điều hành của Quỹ (được trích theo quy định) còn lại từ năm 2015 trở về trước của Quỹ Bảo vệ và Phát triển rừng tỉnh Gia Lai (cũ) để triển khai thực hiện theo đúng quy định; phối hợp với Sở Nông nghiệp và Môi trường và các đơn vị liên quan rà soát, kế thừa sản phẩm điều tra, kiểm kê rừng để xây dựng dự toán kinh phí các hạng mục thực hiện, không để trùng lặp nhiệm vụ.

Yêu cầu Giám đốc Quỹ Bảo vệ và phát triển rừng tỉnh và các sở, ngành, đơn vị liên quan triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Chủ tịch, các PCT UBND tỉnh;
- CVP, PVP NN;
- Lưu: VT, N1.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Đương Mah Tiệp